

KEEP FIT – BE HEALTHY

Lo scopo del progetto è far prendere consapevolezza agli alunni che mangiare in modo sano e praticare attività fisica è molto importante per stare in buona salute. La durata del progetto è il corrente A.S 2015 – 2016.

PARTNER: Italia, Polonia, Francia, Cipro, Armenia, Spagna, Ucraina

MATERIE: Inglese, Informatica, Italiano, Cittadinanza, Educazione Fisica, Geografia, Musica, Arte e Immagine

ETA' DEGLI STUDENTI: 8-15

LINGUA DI COMUNICAZIONE: Inglese

STRUMENTI: TwinSpace, chat, forum, diario del progetto, e-mail, website, video, foto, disegni, videoconferenze, Stepmap, Voki, Animoto, Audioboom, Issuu, Padlet, SurveyMonkey

OBIETTIVI:

1. Aumentare l'interesse degli alunni riguardo culture e lingue diverse.
2. Promuovere l'inclusione di tutti gli alunni.
3. Scoprire somiglianze e differenze tra città partner.
4. Promuovere la consapevolezza dell'importanza del mangiare sano e praticare attività fisica.
5. Migliorare le competenze linguistiche creando un bisogno reale di comunicare.
6. Migliorare le competenze sociali promuovendo l'amicizia con studenti di altre nazioni.
7. Esercitare una cittadinanza attiva anche oltre i confini nazionali.
8. Migliorare la creatività degli alunni.

PERCORSO DI LAVORO:

1. Preparazione di un profilo personale.
2. Presentazione delle diverse scuole e città.
3. Celebrazione dell' European Day of Languages attraverso le seguenti attività:
apprendimento di alcune parole ed espressioni nelle lingue dei partner con il supporto di file audio, canto dell'Inno alla Gioia in diverse lingue, giochi.
4. Apprendimento di informazioni riguardo le città partner: mappe, bandiere, capitali, cose interessanti.
5. Celebrazione del World Food Day attraverso la creazione di diversi loghi. La classe italiana di Vignola porterà l'esperienza vissuta ad Expo Milano.
6. Partecipazione a un sondaggio relativo le abitudini alimentari e sportive: i risultati saranno pubblicati.

7. Realizzazione collaborativa di un libro di ricette e di album fotografici.
8. Presentazione di uno sportivo famoso del nostro territorio.
9. Video - spot sulle sane abitudini alimentari e sportive.
10. Valutazione di quanto gli alunni hanno imparato gli uni dagli altri attraverso quizzes e giochi interattivi.

RISULTATI ATTESI:

Tutte le attività miglioreranno le competenze linguistiche, tecnologiche, digitali, sociali e civiche degli alunni. Durante il progetto sarà realizzato un ricettario collettivo di cibi sani e si prenderà parte alle iniziative europee previste in occasione della settimana del Coding.